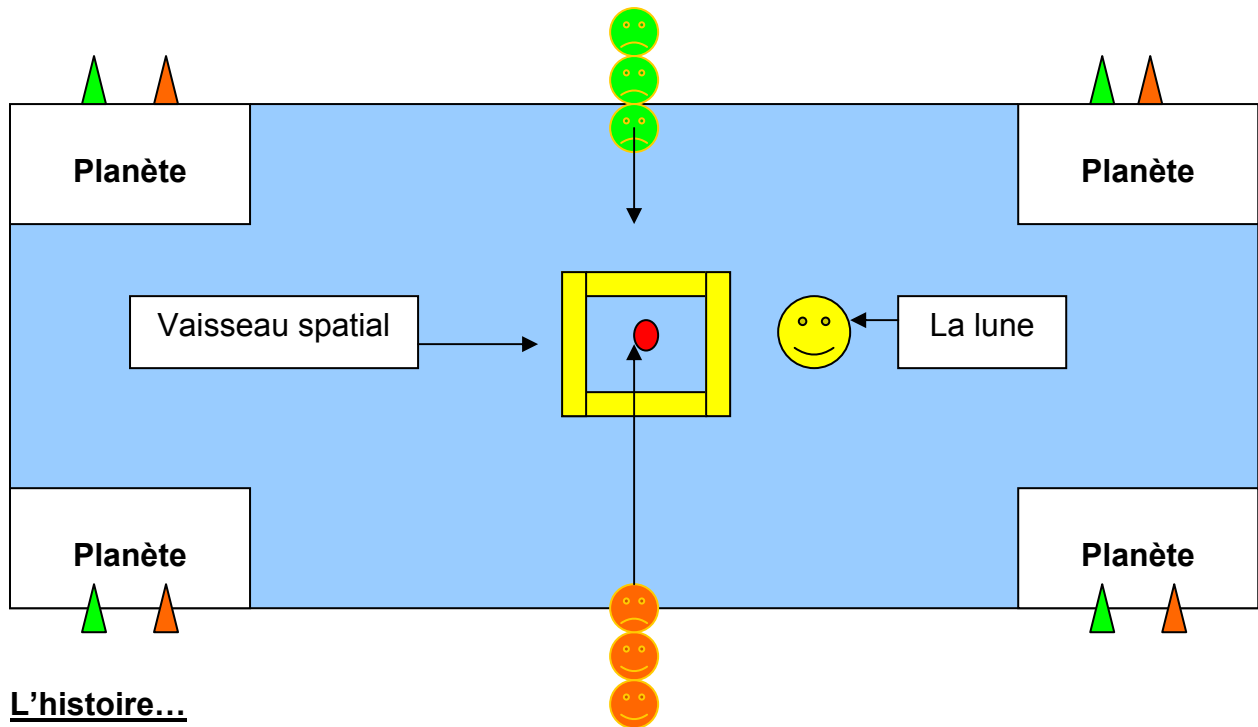


## SITUATION ESPACE DUEL : A LA CONQUÊTE DE L'ESPACE !



### L'histoire...

2 équipes d'astronautes s'affrontent. Quatre planètes sont à conquérir. Qui plantera son drapeau le premier sur chacune des planètes ?

### Comment ça marche ?

Deux équipes sont placées en colonne face à face de part et d'autre du terrain. Au centre du terrain se trouvent le vaisseau spatial à conduire et dans les 4 coins du terrain les planètes à conquérir. C'est un « un contre un » (type béréte). L'entraîneur donne le signal en criant « A l'attaque ! ». Le joueur qui s'empare du ballon (« volant du vaisseau ») va chercher à l'amener dans une des 4 planètes, l'adversaire cherche à l'empêcher d'atteindre son but et à s'emparer du ballon (en respectant les règles du handball). Si c'est le cas, il tente à son tour de conquérir une planète. Quand un joueur rentre dans une planète avec le ballon, il symbolise sa victoire en plaçant un grand cône de sa couleur sur celle-ci et cette planète ne pourra plus être conquise jusqu'à la fin de la manche. Pour progresser le joueur a la possibilité de dribbler, mais aussi de faire des passes. En effet, un joueur mobile qui représente « la lune » sert de passeur à l'astronaute. Une manche se termine quand les 4 planètes ont été visitées. L'équipe qui en a visité le plus, remporte la manche. Recommencer une nouvelle manche en changeant le joueur « Lune ».

### Les variantes possibles :

- On place deux ballons dans le vaisseau spatial. L'attaquant joue son premier ballon puis revient chercher le deuxième.
- Toujours avec deux ballons mais l'équipe qui défend joue le deuxième ballon.

**Matériel :** bandelettes jaunes pour symboliser les planètes et le vaisseau, 1 à 2 ballons, 2x4 cônes de couleurs, des chasubles.